**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI KOPERASI MAHASISWA MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA**

**Rahmadona Nasrun Nasution1,Suendri2**

1SistemInformasi,Universitas Islam Negeri Sumatera Utara  
2SistemInformasi,Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

Email : [1rahmadonanasrun@gmail.com](mailto:1rahmadonanasrun@gmail.com), 2 [suendri@uinsu.ac.id](mailto:suendri@uinsu.ac.id)

Abstrak:

Sistem informasi penjualan barang pada sebuah koperasi merupakan suatu system yang memberikan layanan informasi yang berupa pengelolaan data keuangan,pengelolaan data data jual beli pada sebuah koperasi kampus ABCD yang dimana system informasi masih menggunakan manual dan belum terkelola dengan baik sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan yang ada di karenakan pembuatan laporan masih menggunakan tulis tangan yang mungkin membuat proses sangat lama. Di dalam proses perhitungan (*Matematika)* ,Pada perkembangan teknologi yang sudah semakin berkembang di dalam kehidupan sehari hari,Dan di era yang sudah berkembang ini media pembelajaran seperti internet adalah salah satu sumber untuk mempermudah kegiatan terutama pada sebuah koperasi mahasiswa di dalam pengelolaan sebelumnya belum terkomputerisasi maka pembuatan laporan kaluar masuknya barang atau proses pengelolaan data barang,transaksi penjualan dan pembeli.tujuan di lakukan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengelolaan data barang dan keluar masuk nya memanimalisir kesalahan dalam pencatatan data pembelian dan data penjualan per bulannya.serta pengelolaan laporan penjuaan dan pembelian agar lebih baik.

**Kata Kunci**:Barang, Sistem informasi, koperasi.

*Abstrack: Information system for selling goods in a cooperative is a system that provides information services in the form of financial data management, management of buying and selling data data at an ABCD campus cooperative where the information system still uses manuals and has not been well managed so that errors occur frequently. making reports that exist because making reports still uses handwriting that might make the process very long. In the calculation process (Mathematics), in the development of technology that has increasingly developed in daily life, and in the era that has developed this learning media such as the internet is one source to facilitate activities, especially in a student cooperative in the previous management has not been computerized then making reports on the entry of goods or the process of data management of goods, sales transactions and buyers. The purpose of this research is to provide convenience during the process of managing goods data and in and out to minimize errors in recording purchase data and sales data per month. report on sales and purchases to make it better.*

***Keywords****: goods,* Information systems, cooperatives.*Se*

**1.Pendahuluan**

Perkembangan Teknologi Informasi yang semakin berkembang di dalam kehidupan sehari-hari tentunya sangat membantu kegiatan sehari-hari apalagi sekarang sudah banyak menggunakan sistem komputerisasi,contohnya pada sebuah koperasi yang dulu masih menggunakan manual,sekarang dibuat menjadi terkomputerisasi.

Koperasi itu sendiri adalah organisasi ekonomi yang dimiliki demi untuk kepentingan bersama,(Willy Prayoga Tambubolon,2011).

Koperasi melandaskan kegiatan berdasarkan prinsip gerakan ekonomi mahasiswa yang berdasarkan asas kekuluargaan.saat ini kebutuhan akan informasi sangat besar.baik perorangan ,organisasi maupun sebuah badan usaha sangat membutuhkan informasi untuk kepentingnnya.Didalam dunia bisnis produsen maupun konsumen sangat bergantung pada informasi,Produsen membutuhkan informasi mengenai pangsa pasar dan kebutuhan konsumen akan jenis dan spesifikasi barang,Sedangkan konsumen membutuhkan informasi tentang karakteristik dan spesifikasi barang sehingga dalam dunia bisnis informasi merupakan sumber daya yang sangat penting.(Gustiantoro,2009)

**2.Latar Belakang**

Pada suatu penelitian tentang pembuatan system informasi penjualan menggunakan java ini merupakan media yang sangat baik dikembangkan dalam kalangan mahasiswa untuk mempermudah pangsa pasar melalui digitalisasi produk dan jasa berbasis java yang lebih efisien.selanjutnya tentang perancangan system informasi penjualan barang berbasis java yang mempermudah transaksi penjualan barang,mempermudah mengetahui kondisi barang yang tersedia.mempermudah pembuataan belanja pelanggan yang perkembangannya tiap bulan dengan informasi yang cepat,tapat dan akurat serta pemberian kemudahan dan keamanan informasi penjualan barang.(Gustiantoro,2009)

Penelitian yang pertama pada koperasi yang akan di buat menggunakan system komputerisasi untuk mempermudah penjualan.Stock barang serta adanya keamanan informasi penjualan barang tersebut,Selama ini system penjualannya masih mengandalkan media interaksi penjual dan pembeli,Pembeli sering kali kesulitan dalam mengakses harga baru,Tentang barang,Karena media promosi terbatas dan cenderung tidak fleksibel.Dalam pembuatan Sistem informasi penjualan pada koperasi mahasiswa dengan menggunakan bahasa pemrograman java (Willy Prayoga Tambubolon,2011)

**3.Landasan Teori**

A.Pengertian Penjualan

Penjualan adalah pendapatan yang berasal dari penjualan produk yang di sajikan setelah potongan di kurangi dari penjualan dan retur penjualan.Menjual adalah ilmu dan seni yang mempengaruhi pribadi yang di lakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia membeli barang yang di tawarkan oleh penjual kepada pembeli.

Dapat di simpulkan penjualan merupakan pembelian suatu barang dari suatu pihak kepada pihak yang lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut,(Rickho,2018).

B.Pengertian Sistem

Sistem merupakan suatu aksi yang saling berhubungan dan terstruktur untuk menyelesaikan suatu masalah yang di inginkan, (Supriyanto,2011).

C.Pengertian Sistem Informasi

Merupakan sebuah system yang mana terdiri dari teknologi atau alat,media yang di gunakan,procedure yang terorganisir,serta sumber daya manusia yang di dalamnya bekerja sebagai sebuah kombinasi membentuk sebuah system yang terorganisir.

D.Pengertian Java

Java merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang memiliki karakteristik simple,*object-oriented,distributed,interpreted*,aman dan memiliki *performance* yang tinggi.

E.Pengertian Netbeans

Netbeans merupakan aplikasi Integrated Devolopment Environment (IDE) yang berbasiskan Java dari Sun Microsistems yang berjalan di atas Swing.Swing merupakan sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi desktop yang berjalan pada berbagai macam platform seperti windows,linux,Mac OS X dan solaris (Fahrun Benzkiller,2013)

**4.Metode Penelitian**

a.Tempat penelitian

Penelitian dilakukan di koperasi kampus ABCD dengan alamat jl.selakembang RT.04 (Gustiantoro)

Teknik Pengumpulan data

-Metode Observasi –Metode kepustakaan –Metode Wawancara (Gustiantoro)

**5.Hasil dan Pembahasan**

1.Class menu snack menghubungkan ke class menu makanan yang di hubungkan dengan menu extends sehingga semua class dapat terhubung ke menu utama.

public class Minuman extends Menu {

@Override

public int setTotal (int a, int b){

this.jumlah = a;

this.harga = b;

this.total = this.jumlah \* this.harga;

return this.total;

}

@Override

public int getTotal (){

return this.total;

}

}

2.Class menu makanan sebagai penghubung untuk menu snack

public class Makanan extends Menu {

@Override

public int setTotal (int a, int b){

this.jumlah = a;

this.harga = b;

this.total = this.jumlah \* this.harga;

return this.total;

}

3.Class menu minuman sebagai penghubung ke class menu snack yang di hubungkan dengan extends

public class Minuman extends Menu {

@Override

public int setTotal (int a, int b){

this.jumlah = a;

this.harga = b;

this.total = this.jumlah \* this.harga;

return this.total;

}

4.Class menu snack

public class Minuman extends Menu {

@Override

public int setTotal (int a, int b){

this.jumlah = a;

this.harga = b;

this.total = this.jumlah \* this.harga;

return this.total;

}

5.Class menu utama ini merupakan class yang menghubungkan keseluruhan class semua class harus berjalan dengan baik agar bisa di RUN.

public class Utama {

public static void main(String[] args) throws IOException {

// TODO code application logic here

InputStreamReader ist = new InputStreamReader(System.in);

BufferedReader input = new BufferedReader(ist);

int lagi;

do {

System.out.println("=========================================");

System.out.println("==== Koprasi Mahasiswa ====");

System.out.println("=========================================");

System.out.println("MENU BARANG");

System.out.println("1. Makanan");

System.out.println("2. Minuman");

System.out.println("3. Snack");

System.out.println("4. ATK");

System.out.println("masukkan pilihan anda [1-4]:");

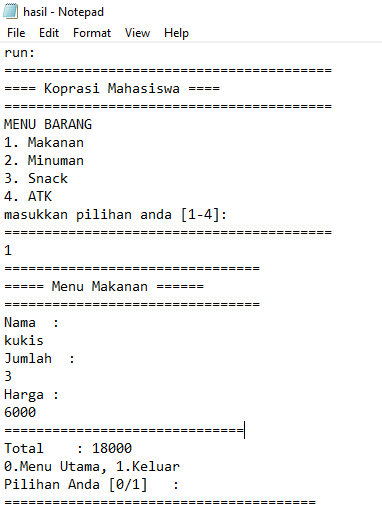
System.out.println("=========================================");

String pilihan = input.readLine();

**Implementasi**

6.Ini adalah hasil dari class pertama sampai menu utama setelah di RUN pada hasil ini semua class harus sesuai dan tidak ada yang salah baru kita bisa membuat ke tahap RUN.

-Menu makanan



DAFTAR PUSTAKA

[1] Aryanto, A., & Tjendrowasono, T. I. (2012). Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta.*Jurnal Speed, 4(4), 57.*

[2] Hastanti, R.P.,Purnama, B.E.,& Wardati,I. U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web *(E-Commerce)*  Pada Tata Distro Kabupaten pacitan.*Jurnal Bianglala Informastika , 3 (2),2.*

[3] Hasyim, N., Hidayah, N. A., & Latisuro, S. W.(2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis JAVA Pada koperasi kampus ABCD .*Jurnal Sistem ,2.*

[4] Hasibuan, M.S. (2014). SIG Trayek Angkutan Umum Kota Medan,Volume 1,261, ISBN:974-458-5

[5] Kosasi, S. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Untuk Memperluas Pangsa Pasar.226.

[6] Qomaruddin, M., Sudradjat, A., & Sopandi, R. (2018). Sistem Informasi Penjualan Batik Berbasis Web Pada Toko I0S Pasar Grosir Seteno.*Teknik Informatika , (2), 107.*

[7] Shalauddin, R. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*.Bandung:Informatika.

[8] Sujarwo, P. (2013). Pembuatan Website Penjualan Barang Pada CV.Anandam Computer Yogyakarta*.Skripsi,9.*

[9] Supriyanto dan Hidayat, R. (2011) , Rancangan Sistem Administrasi Akademik Berbasis Komputer,ILMAN,Medan.

[10] Siahaan, Daniel, Analisa Dalam Rekayasa Perangkat Lunak.2012.Yogyakarta:Andi